

MATELOTAGE GP N4

MANUEL (DU MONITEUR) DE FORMATION TECHNIQUE

RÈGLEMENTATION

LEXIQUE PETIT MOUSSE

ORGANISATION DE LA PLONGÉE

LES NOEUDS

Valentin Fassler MF1
Norbert MARTZ MF1

- **LES QUALITÉS ATTENDUES D'UN FUTUR GP N4**

- **IL DOIT ÊTRE L'EQUIPIER DU DIRECTEUR DE PLONGÉE ET/OU DU CAPITAINE :**

- IL ASSISTE DONC LE CAPITAINE DANS SES MANŒUVRES
- IL EST UN VÉRITABLE SOUTIEN DU DIRECTEUR DE PLONGÉE DE PAR SES CONNAISSANCES, SON VÉCU ET SES COMPÉTENCES

⇒ POUR CELA, IL DOIT CONNAÎTRE QUELQUES RÈGLES, DU VOCABULAIRE ET PRATIQUER LE MATELOTAGE : **VÉRITABLE AIDE DU CAPITAINE**, PAS UNIQUEMENT SAVOIR FAIRE DES NŒUDS

⇒ PAS UNIQUEMENT DES PLONGEURS D'EAU DOUCE ! NOTRE ACTIVITÉ NOUS CONDUIT ÉGALEMENT EN MER

• LES ATTENDUS DE L'EXAMEN

C'est une épreuve pratique qui doit permettre d'évaluer les qualités d'un futur Guide de Palanquée en tant qu'équipier du Directeur de Plongée attentif à la sécurité et l'environnement maritime.

Connaissances	Commentaires
Participer aux manœuvres et à la mise en place du matériel de sécurité.	• Aider le pilote au cours des manœuvres d'amarrage, d'appareillage, de mouillage, d'accostage. • Connaître les procédures de mise à l'eau et de récupération des plongeurs. • Effectuer les nœuds usuels : nœuds de chaise, de cabestan, d'arrêt et de taquet. Le candidat doit pouvoir les effectuer dans des situation réalistes : autour d'une bitte d'amarrage, d'un taquet, d'un anneau, etc. • Installer et utiliser des supports : pendeur, bloc de secours, ligne de vie, parachute d'ancre, etc. • Connaître les moyens de rappel des plongeurs. • Connaître le matériel d'assistance et de secours spécifique à l'activité imposé par le Code du Sport. • Évaluation pratique à partir de cas simples décrits par le jury.
Participer au choix du site de plongée.	• Être capable de définir les caractéristiques du site et du parcours en fonction du niveau et des capacités des plongeurs.
Connaissance des règles élémentaires de sécurité et de navigation en mer.	• Savoir où prendre les informations indispensables : météo, zones interdites, réserves. • Connaître les notions élémentaires de repérage d'un site de plongée : - Amers, enseignures, cartes marines (lecture des symboles courants). - Principe de repérage à partir d'un GPS et d'un sonar. - Évaluation pratique à partir de cas simples décrits par le jury.

• LES ATTENDUS DE L'EXAMEN

PARTICIPER À L'ORGANISATION ET À LA SÉCURISATION DE L'ACTIVITÉ

Objectifs	Commentaires
Participer au choix d'un site et à l'organisation de la plongée.	- Contenu : référentiel de l'épreuve de matelotage. - Évaluation : épreuve N° 6.
Participer aux manœuvres et à la mise en place des outils nécessaires à l'activité sur le site.	- Contenu : référentiel de l'épreuve de matelotage. - Évaluation : épreuve N° 6.
Assister ou suppléer si nécessaire le Directeur de Plongée dans la préparation et la mise en œuvre des premiers secours.	- Contenu : référentiel du RIFAP. - Évaluation : réalisée lors du passage du RIFAP. Pas d'évaluation spécifique lors de l'examen GP-N4.
Expliquer les règles de sécurité visant à protéger les plongeurs et les autres personnes.	- Contenu : partie « avant la plongée » du référentiel de l'épreuve de conduite de palanquée. - Évaluation : épreuve N° 4 « Conduite de palanquée ».
Participer à la surveillance de l'activité et réaliser des actions de prévention.	- Contenu : partie « avant la plongée » du référentiel de l'épreuve de conduite de palanquée et référentiel de l'épreuve de matelotage. - Évaluation : épreuves N° 4 et 6. - Contenu : référentiel du RIFAP.
Localiser et utiliser le matériel de secours.	Évaluation : réalisée lors du passage du RIFAP. Pas d'évaluation spécifique lors de l'examen GP-N4.

MATELOTAGE GP N4

MANUEL DU MONITEUR

RÈGLEMENTATION

LEXIQUE PETIT MOUSSE

ORGANISATION DE LA PLONGÉE

LES NOEUDS

Valentin FASSLER
Norbert MARTZ

• MAIS... QUI NAVIGUE ?

• DÉTENTEUR DE

• PERMIS FLUVIAL :

- EN EAUX INTERIEURES
- +DE 6 CV
- SUR LAC (PERMIS CÔTIER POSSIBLE
-SE RENSEIGNER EN AMONT)

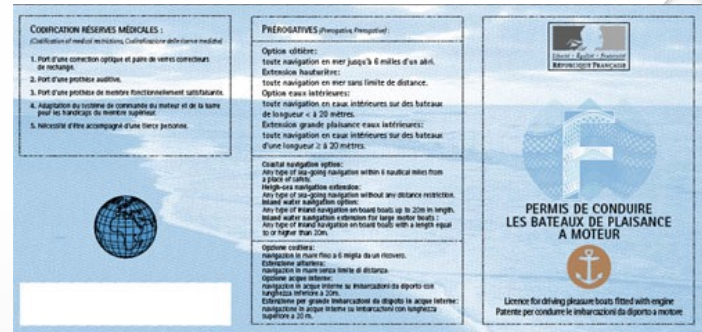
• CÔTIER :

- À MOINS DE 6 MILLES D'UN ABRI DE JOUR ET DE NUIT
- PAS DE LIMITE DE PUISSANCE ET DE TAILLE

• HAUTURIER :

- AUCUNE RESTRICTION

PM : 1 MILLE = 1.852 KM



- **L'ARMEMENT DU BATEAU**

- **C'EST L'ACTION D'ÉQUIPER UN BATEAU POUR PRENDRE LA MER.**

=> L'ARMEMENT D'UN BATEAU DE PLONGÉE EST SPÉCIFIQUE À NOTRE ACTIVITÉ.

ARMEMENT STANDARD DU BATEAU

+ RANGEMENT ET ARRIMAGE DES BOUTEILLES

+ EQUIPEMENT INDIVIDUEL DE FLOTTABILITÉ => COMBINAISONS DE PLONGÉES PORTÉES OU GILET DE SAUVETAGE/ENGIN FLOTTANT

+ ECHELLES

+ CONSEILLÉ : *PENDEUR, LIGNE DE VIE*

• MATÉRIEL DE SÉCURITÉ

1



1 Moyen permettant de prévenir les secours (VHF obligatoire en mer, tél.)

2

2



Eau douce potable

3

BAVU + 3 masques (grand, moyen, petit) + masque à haute concentration



4 Réserve d'oxygène, manodétendeur et tuyau de raccordement

6

Fiches d'évacuation de plongeur

5



Couverture isothermique

8

9

3

7

Plan de secours



16

70

15

4

5

6

7

te de
sable



11

Un jeu de tables de décompression



8

Bouteille de secours

9

Moyen de rappel des plongeurs



10

Tablette de notation immergeable



14

trousse de secours



12

Pavillon Alpha
Nuit : R/B/R



10

11

12

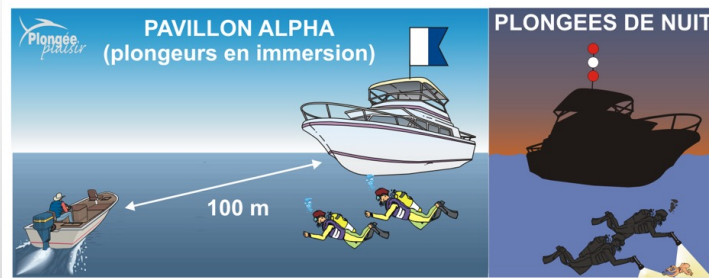
13

14

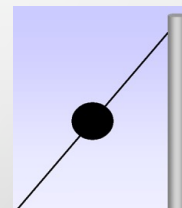
- **SIGNIFICATION DU PAVILLON SIGNALANT DES PLONGEURS EN IMMERSION**



Pavillon Alpha ou Croix de St André (anglo-saxons)
rigide, 1m de hauteur (0.5m si bateau <7m)



SIGNALISATION D'UN NAVIRE AU
MOUILLAGE :
BOULE NOIRE (JOUR)
FEU BLANC VISIBLE DE LOIN (NUIT)



• VHF

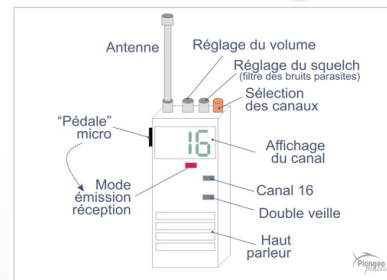
C'EST UN MOYEN DE COMMUNICATION AVEC LE CROSS OU ENTRE NAVIRES

- LES VHF PORTABLES, A PÉRIMÈTRE LIMITÉ, UTILISABLES PAR TOUS.
- LES VHF FIXES, LES ASN (APPELS SÉLECTIFS NUMÉRIQUES) DÉFINISSENT TYPE DE MESSAGE ET LES COORDONNÉES GPS

⇒ LES CANAUX UTILISÉS SONT DÉFINIS AINSI :

- ⇒ 9 : LE PORT (CAPITAINE) (CAPITAINE)
- ⇒ 12 : COMMUNICATION ENTRE BATEAUX
- ⇒ 16 : LES URGENCES – CROSS OU SÉMAPHORE

NB : LA CERTIFICATION RESTREINTE DE RADIOTÉLÉPHONIE (CRR) EST INCLUSE DANS LE PERMIS CÔTIER.





MATELOTAGE GP N4

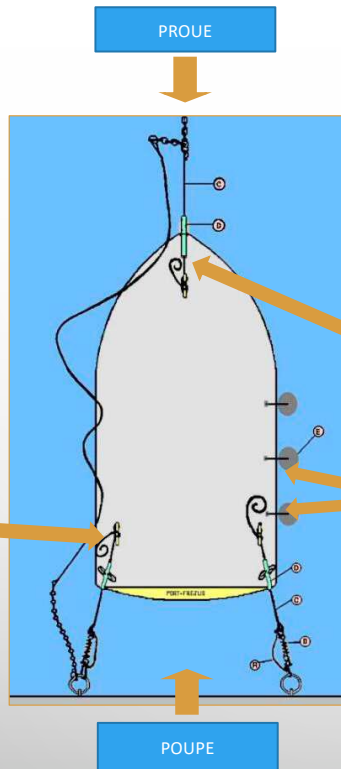
MANUEL DU MONITEUR

RÈGLEMENTATION

LEXIQUE PETIT MOUSSE

ORGANISATION DE LA PLONGÉE

LES NOEUDS



PROUE

GUINDEAU

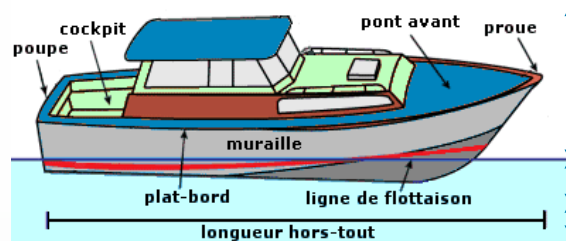
PARE BATTAGE

TAQUET

BA_{BORD}

TRI_{BORD}

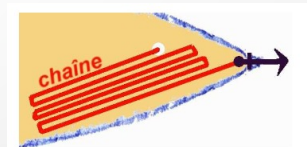
POUPE



TIRANT D'AIR

TIRANT D'EAU

PIED PILOTE



- **MATÉRIEL D'AMARRAGE**



CHAUMARD



TAQUET



BITTE
(À BORD D'UN BATEAU)



BOLLARD
(SUR LE QUAI)



EN PLONGÉE, ON PARLE DE
BOUT ET NON DE CORDE

• NAVIGATION ET SITE DE PLONGÉE

LA METÉO :

ELLE EST ESSENTIELLE DANS NOTRE ACTIVITÉ,
C'EST ELLE QUI DÉCIDE DU LIEU ET DE LA
RÉALISATION DE LA PLONGÉE.

ON UTILISE L'ECHELLE DE BEAUFORT QUI NOUS
RENSEIGNE SUR L'ÉTAT DE LA MER

ELLE EST COMPOSÉE DE DIFFÉRENTS CRITÈRES :

- FORCE DES VENTS (SUR 12 DEGRÉS)
- L'ÉTAT DE LA MER

LES BULLETINS SONT DISPONIBLES :

- À LA CAPITAINERIE
- SUR INTERNET : WWW.METEO.FR
- PAR TÉLÉPHONE : 0899710808 + DEPT
- APPLICATION SMARTPHONE
- CANAL 16 (INFO BULLETIN METEO)

Degré Beaufort	Terme descriptif	Vitesse moyenne en nœuds	Vitesse moyenne en Km/h	Observations en mer	Observations sur terre
0	Calme	< 1	< 1	La mer est comme un miroir.	On ne sent pas de vent, la fumée d'éléve verticalement.
1	Très légère brise	de 1 à 3	de 1 à 5	Quelques rides en écailles de poisson, mais sans aucune écume.	On sent très peu le vent, sa direction est relevée par la fumée qu'il entraîne, mais non par les girouettes.
2	Légère brise	de 4 à 6	de 6 à 11	Vaguelettes courtes, aux crêtes d'apparence vitreuse, ne déferlant pas.	Le vent est perçu au visage, les feuilles frémissent, les girouettes tournent.
3	Petite brise	de 7 à 10	de 12 à 19	Très petites vagues (environ 60 cm de haut), les crêtes commencent à déferler, les moutons apparaissent.	Les drapeaux légers se déploient, les feuilles et les rameaux sont sans cesse agités.
4	Jolie brise	de 11 à 16	de 20 à 28	Petites vagues s'allongeant, moutons nombreux.	Le vent soulève la poussière, les feuilles et les morceaux de papier, il agite les petites branches ; les cheveux sont dérangés, les vêtements claquent.
5	Bonne brise	de 17 à 21	de 29 à 38	Vagues modérées (2 m de haut), nettement allongées ; beaucoup de moutons ; embruns.	Les yeux sont gênés par les matières dans l'air ; les arbustes en feuilles commencent à se balancer ; des vaguelettes se forment sur les plans d'eau.
6	Vent frais	de 22 à 27	de 39 à 49	Des lames se forment, les crêtes d'écume blanche s'étendent ; davantage d'embruns.	Les manches sont gonflées par les côtés, l'utilisation des parapluies devient difficile, les grandes branches sont agitées, les fils des lignes électriques sifflent.
7	Grand frais	de 28 à 33	de 50 à 61	La mer grossit en lames déferlantes ; l'écume commence à être soufflée en traînées dans le lit du vent.	La marche contre le vent devient pénible ; les arbres sont agités en entier.
8	Coup de vent	de 34 à 40	de 62 à 74	Les lames atteignent une hauteur de l'ordre de 5 m ; tourbillons d'écume à la crête de lames, traînées d'écume.	La marche contre le vent est très difficile ; le vent casse des rameaux.
9	Fort coup de vent	de 41 à 47	de 75 à 88	Grosses lames déferlant en rouleaux, tourbillons d'embruns arrachés aux lames, nettes traînées d'écume ; visibilité réduite par les embruns.	Les enfants sont renversés ; le vent arrache les tuyaux de cheminées et endommage les toitures.

- **NAVIGATION ET SITE DE PLONGÉE**

LES MAREES :

ELLES PROVOQUENT DES COURANTS GÊNANTS EN PLONGÉE.

EN PLONGÉE EN ZONE DE MARÉE, ON PRÉCONISE LA PLONGÉE ENTRE CHAQUE CYCLE, A L'ÉTALE DE BASSE MER OU DE PLEINE MER (ZONE DE CALME)

POUR CONSULTER L'ANNUAIRE DES MARÉES (HORAIRES ET COEFFICIENTS) :

[HTTPS://MAREE.SHOM.FR/](https://maree.shom.fr/)

OU ENCORE SUR MARÉE INFO (TÉLÉCHARGEABLE SUR SMARTPHONE)

• LES ZONES PROTÉGÉES

Zones de profondeur

Zone de réserve

Zone de restriction :
mouillage et plongée
interdits

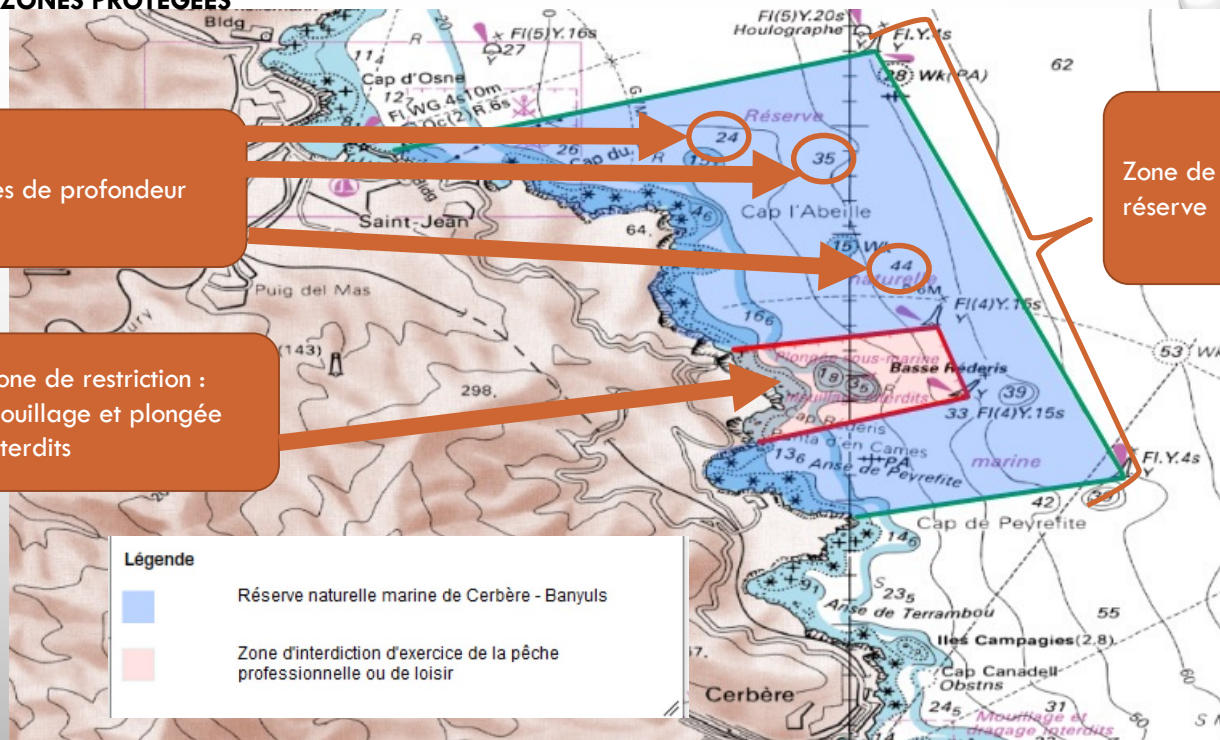
Légende



Réserve naturelle marine de Cerbère - Banyuls



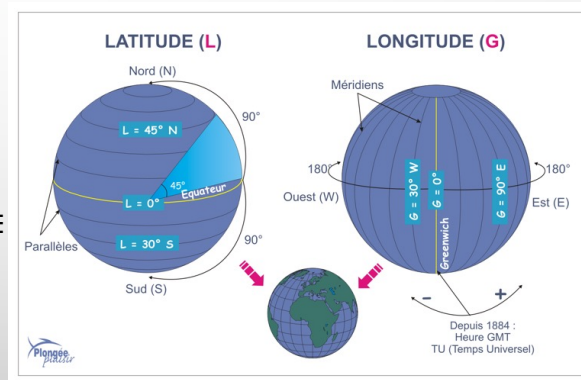
Zone d'interdiction d'exercice de la pêche
professionnelle ou de loisir



• AIDE A LA LOCALISATION

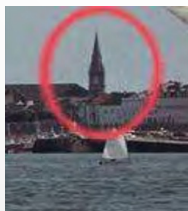
LES CARTES MARINES INDIQUENT : LES PROFONDEURS (EN MÈTRES AU COEF. 120), PHARES, BOUÉES, NATURE DU FOND, COURANT

**POUR CALCULER UNE DISTANCE : LATITUDE (PARALLÈLES) SUR LES COTÉS, LONGITUDE (MÉRIDIENS) EN HAUT ET EN BAS
ON MESURE LA DISTANCE ENTRE 2 POINTS GRÂCE A UN COMPAS
ON REPORTE SUR LES COTÉS DE LA CARTES (ÉCHELLE DES LATITUDES)
LE RÉSULTAT EST DONNÉ EN MILLE ET DIZAINES DE MILLE**

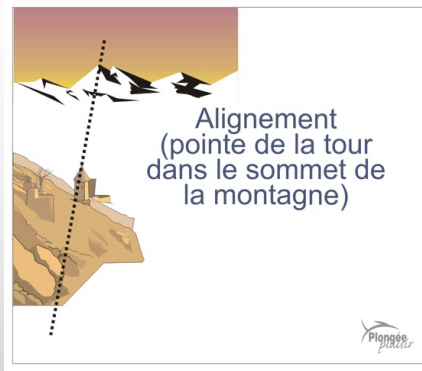
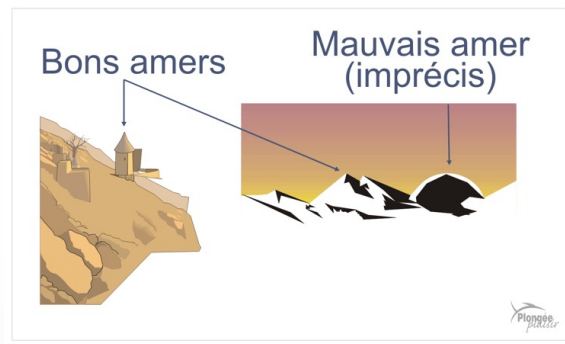


- **AIDE A LA LOCALISATION**

AMERS : POINT DE REPÈRE PRÉCIS, FIXE ET VISIBLE
QUI SE DISTINGUE DU PAYSAGE (CLOCHER
D'ÉGLISE, MAISON, MONTAGE, PIC... ETC

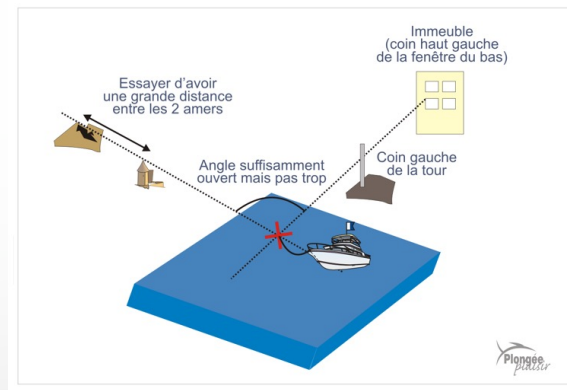


ALIGNEMENT : SUPERPOSITION DE 2 AMERS.
LES CHOISIR SUFFISAMMENT ÉLOIGNÉS



- **AIDE A LA LOCALISATION**

ENSEIGNURE : C'EST LE CROISEMENT DE 2 OU 3 ALIGNEMENTS POUR DÉFINIR UN POINT PRÉCIS



• AIDE A LA LOCALISATION

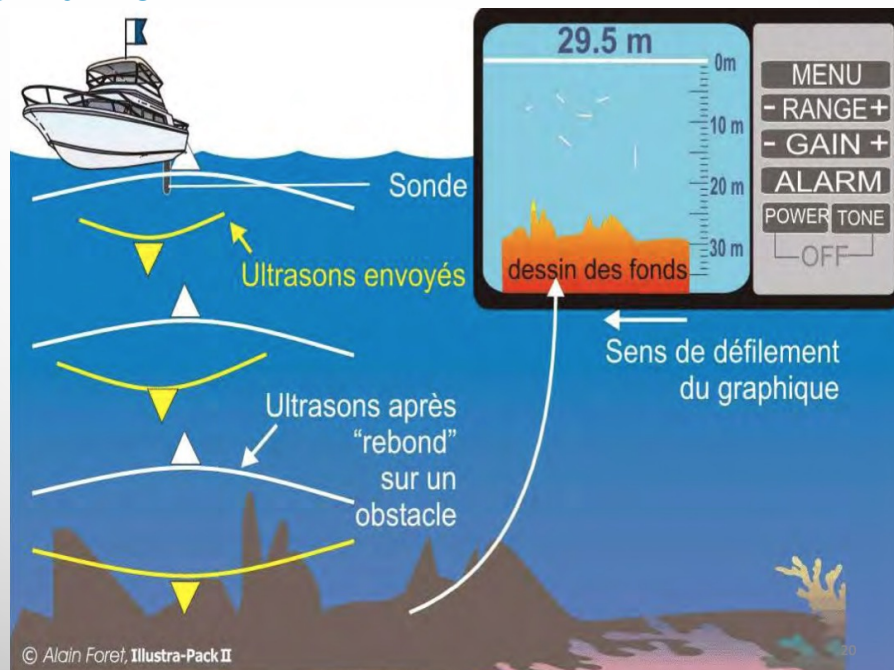


GPS : ON INDIQUE LES COORDONNÉES PRÉCISES DU SITE DANS L'APPAREIL QUI NOUS DONNE LA DIRECTION A SUIVRE. IL UTILISE UN SYSTÈME SATELLITAIRE POUR SE REPÉRER

LES GPS ACTUELS INTEGENT UN SONDEUR / LECTEUR DE CARTE

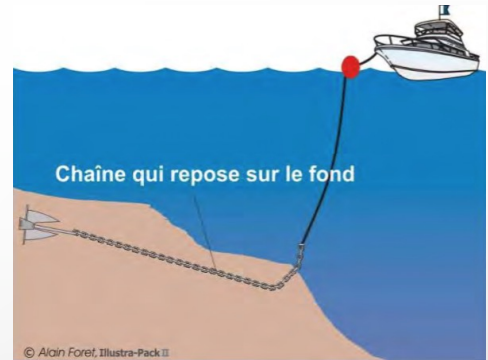
SONDEUR : EN APPROCHE DU SITE, ON FAIT UN « SCAN » DU RELIEF SOUS-MARIN POUR DÉFINIR AVEC EXACTITUDE LE LIEU DE PLONGÉE

- **AIDE A LA LOCALISATION**



- **MOUILLAGE**

C'EST L'ACTION D'IMMOBILISER UN BATEAU EN MER AU MOYEN D'UNE ANCRE EN UTILISANT LES APPAREUX DE MOUILLAGE : ANCRE+CHAÎNE+BOUT (LESTÉ) OU ANCRE+CHAÎNE



ON APPELLE MOUILLAGE UNE BOUÉE OU UN COFFRE RELIÉ AU FOND PAR UNE CHAÎNE OU UN CORDAGE

ATTENTION AU RESPECT DES FONDS MARINS LORS DE LA REMONTÉE D'ANCRE, AIDER LE CAPITAINE A LA MANŒUVRE EN GUIDANT LA RECTITUDE DE LA CHAÎNE



MATELOTAGE GP N4

MANUEL DU MONITEUR

RÈGLEMENTATION

LEXIQUE PETIT MOUSSE

ORGANISATION DE LA PLONGÉE

LES NOEUDS

- **AVANT**

- **OÙ ?**

- **BULLETIN MÉTÉO MARINE, L'ÉTAT DES MARÉES**

- VOUS LE CHERCHEZ OÙ ?

- CAPITAINERIE , INTERNET, WWW.METEO.FR, TÉL : 08 99 71 08 08 + DÉPARTEMENT, APPLI TÉLÉPHONE

- **SITE DE PLONGÉE**

- EN FONCTION DU **BUT DE LA PLONGÉE**, TENANT COMPTE DU **NIVEAU DES PLONGEURS** (ZONE PLUS ABRITÉE POUR LES PETITS NIVEAUX)
 - SE RENSEIGNER AUPRÈS DES CLUBS OU PLONGEURS LOCAUX

- **QUAND ?**

- DE JOUR ? OU DE NUIT ?

- COMMENT SE SIGNALE-T-ON ?

- **AVANT**

- **COMMENT ?**

RECHERCHE DE SITE DE PLONGÉE ?

- GPS / CARTES
- AMERS ET ENSEIGNURES
- SONDEUR

TYPE DE PLONGÉE ?

- DÉRIVANTE
- GUEUSE
- AU MOUILLAGE

- UNE FOIS CES QUESTIONS POSÉES, PASSONS À L'AIDE AU CAPITAINE

- **AVANT**

- **AIDE AU CAPITAINE**

- AIDE À LA PRÉPARATION DU MATÉRIEL ET DU BATEAU,
- PLACEMENT DES ÉLÈVES SUR LE BATEAU
(COQUE DURE /SEMI RIGIDE)
- ASSISTE LE CAPITAINE (OU PILOTE) DANS SES MANŒUVRES

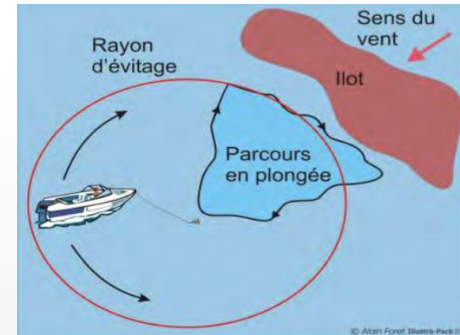
- **MANŒUVRE DU MOUILLAGE**

- ANCRAGE :**

- BATEAU EN MARCHÉ AVANT FACE AU VENT
 - C'EST LE PILOTE QUI DONNE LE SIGNAL DE MOUILLER
 - L'ÉQUIPIER LAISSE FILER LA LIGNE DE MOUILLAGE
 - LE PILOTE RECULE LÉGÈREMENT (POUR ÉVITER QUE LA CHAÎNE NE S'ACCUMULE EN TAS AUTOUR DE L'ANCRE ET FACILITER SON ACCROCHAGE

- AMARRAGE SUR BOUÉE (=/- IMMERGÉE)**

- ACCROCHE SUR ÉPAVE, OU LANCEMENT D'UNE GUEUSE POUR MATÉRIALISER LE SITE
 - PLONGÉE DÉRIVANTE :
 - COURANT
 - PROFONDEUR TROP IMPORTANTE



- **AVANT**

- **MISE EN PLACE D'UN PENDEUR**

- INTÉRÊT :

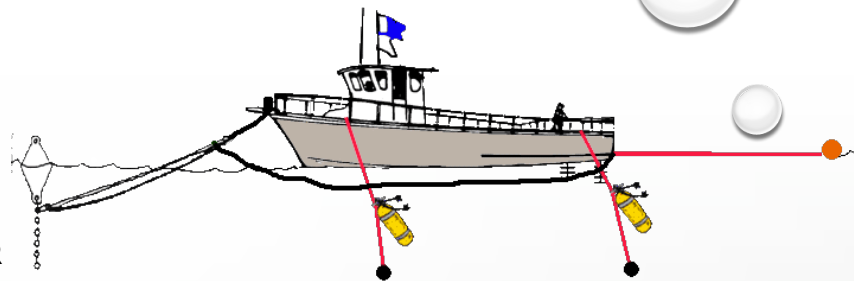
- TRAVAIL EN VERTICALITÉ (EXO)
 - PALIER À DISTANCE DE LA CHAÎNE : NB PALANQUÉES

- **INSTALLATION DE LA LIGNE DE VIE**

- POUR LA MISE A L'EAU
 - POUR LE RETOUR AU BORD

- **INSTALLATION D'UNE MAIN COURANTE**

- POUR REJOINDRE LE MOUILLAGE AU DÉPART DE LA PLONGÉE
 - POUR REJOINDRE L'ÉCHELLE SANS EFFORT À L'ISSUE DE LA PLONGÉE



- **PENDANT**

- **MISE A L'EAU AVEC DES COÉQUIPIERS**

- S'ASSURE DU MOUILLAGE (PLACEMENT DE LA CHAÎNE AU FOND)
- 1^{ER} À L'EAU (SI NIVEAUX INFÉRIEURS), DERNIER SORTI

- **EN DÉPLACEMENT**

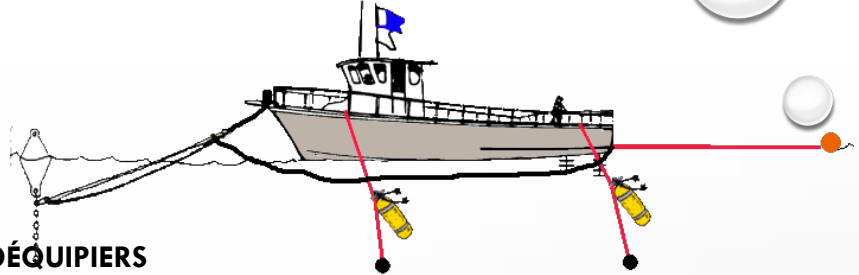
- NE PAS FORCER CONTRE LE COURANT

- **ARRIVÉE EN SURFACE**

- RESTER GROUPÉ
- BIEN LAISSER LE PARACHUTE VISIBLE
- SE DIRIGER SUR L'AVANT DU BATEAU

- **RÉCEPTION DES COÉQUIPIERS SUR L'EMBARCATION**

- S'ASSURE DU MOUILLAGE (PLACEMENT DE LA CHAÎNE AU FOND)
- 1^{ER} À L'EAU (SI NIVEAUX INFÉRIEURS), DERNIER SORTI



- **APRÈS**

- **RETOUR AU BATEAU**

- INSTALLATION 1^{ER} ARRIVÉ : FOND DU BATEAU + FIXATION DES BLOCS
- PARTICIPE AUX MANŒUVRES (AIDE À RANGER LES ÉLÉMENTS MIS EN PLACE, À MONTER L'ANCRE)
- S'OCCUPE DE BON RANGEMENT SUR LE BATEAU

- **EN CAS D'ACCIDENT**

- RAPPELER LES PALANQUÉES :
 - PÉTARDS DE RAPPEL
 - AVERTISSEURS SONORES (CHOCS RÉPÉTÉS SUR L'ÉCHELLE, ACCÉLÉRATIONS RÉPÉTÉES DU MOTEUR AU NEUTRE, ETC...)

LE DP DOIT EN INFORMER LES PLONGEURS LORS DU BRIEFING !

- DONNER L'ALERTE
 - PAR VHF CANAL 16 → CROSS / SÉMAPHORE ORGANISE LES SECOURS EN MER
 - ET PRISE EN CHARGE À TERRE PAR LE SAMU

POUR L'ALERTE, PRIVILEGIEZ LA VHF ET LE CROSS VOUS APPELLERA SUR LE PORTABLE AU BESOIN POUR LE BILAN

- **APRÈS**

- **EN CAS D'ACCIDENT (SUITE)**

- MESSAGE D'ALERTE : **MAYDAY – MAYDAY – MAYDAY** => BATEAUX PROCHES SE DÉTOURNENT

- ICI, « NOM DU BATEAU » 3 FOIS
- POSITION, NOMBRE DE PERSONNES À BORD
- NATURE DU DANGER, DEMANDE DE SECOURS,

URGENCE ABSOLUE : BATEAU EN TRAIN DE COULER, FEU INCONTRÔLABLE À BORD

- MESSAGE D'URGENCE : **PANPAN – PANPAN – PANPAN** (PRONONCER « PANNE-PANNE »)

- ICI « NOM DU BATEAU », 3 FOIS
- POSITION, NOMBRE DE PERSONNE À BORD
- NATURE DU DANGER ET DU TYPE D'AIDE DEMANDÉE

SITUATION URGENCE : ACCIDENT DE PLONGÉE, MALAISE CARDIAQUE, PANNE DU BATEAU AVEC RISQUE D'ÉCHOUAGE SUR LES ROCHERS, ETC...

- **EN CAS D'INFORMATION D'UN PROBLÈME TRAFIC MARITIME**

- MESSAGE D'ALERTE : **SÉCURITÉ – SÉCURITÉ –SÉCURITÉ**

- ICI, « NOM DU BATEAU » 3 FOIS
- NATURE DU DANGER, POINT GPS

INFO PRÉVENTIVE POUR LES AUTRES NAVIGANTS : SIGNALER UNE BOUÉE, D'UN RADEAU EN DÉRIVE OU UN DANGER POUR LA NAVIGATION, OU DÉCLARATION D'UN AGNI





MATELOTAGE GP N4

MANUEL DU MONITEUR

RÈGLEMENTATION

LEXIQUE PETIT MOUSSE

ORGANISATION DE LA PLONGÉE

LES NOEUDS

- **CHOIX DU CORDAGE**

- **LE CHOIX DE LA MATIÈRE ET DE LA CONFECTION** SERA DÉTERMINÉ PAR L'UTILISATION CHOISIE :
 - ÉLASTICITÉ, FLOTTABILITÉ, RÉSISTANCE, DIAMÈTRE, LONGÉVITÉ, PLIABLE, ETC...



- **DES NŒUDS À AVOIR EN TÊTE MAIS POURQUOI ?**

- **NORMALISATION : POUR AVOIR UNE UNIFORMITÉ** UN AUTRE PLONGEUR POURRA AISÉMENT DEFAIRE UN NŒUD QUE J'AI RÉALISÉ.
- **SÉCURISATION D'UNE FIXATION** POUR CHAQUE NŒUD SON UTILISATION...

.... MAIS AVANT UN PEU DE VOCABULAIRE

- **AMARRE** : CORDAGE SERVANT À ATTACHER UN BATEAU À UN POINT FIXE.
- **AJUT** : NOEUD QUI PERMET D'AJOUTER UN AUTRE CORDAGE.
- **ARRÊTER** : BLOQUER UN NOEUD POUR L'EMPÊCHER DE SE DÉFAIRE. (ON PARLE ALORS DE NŒUD D'ARRET)
- **BOUT** : CORDAGE QUI N'A PAS DE NOM OU DE FONCTION PRÉCISE (UNE CORDE N'EXISTE PAS).
- **CAPELER** : ENTOURER QUELQUE CHOSE D'UNE BOUCLE DE CORDAGE.
- **DEMI CLÉ** : BOUCLE EFFECTUÉE PAR LE BOUT AUTOUR DU DORMANT.
- **DORMANT** : PARTIE FIXE ET INACTIVE D'UN CORDAGE.
- **HISSE** : ÉLEVER AU MOYEN D'UN CORDAGE.
- **LOVER** : RANGER UN CORDAGE EN L'ENROULANT SUR LUI MÊME DE FAÇON RÉGULIÈRE.
- **TOUR-MORT** : DOUBLE PASSAGE D'UN CORDAGE AUTOUR DE SON POINT D'AMARRAGE

ATELIER PRATIQUE

QUELQUES NŒUDS UTILES

LOVER UN BOUT

LA LIGNE DE VIE

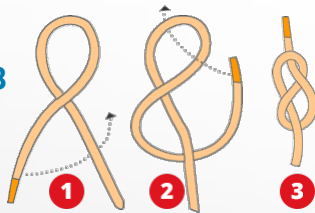
PRÉPARATION D'UN PENDEUR

PARTAGE DE BOLLARD

- **NŒUDS D'ARRÊTS**

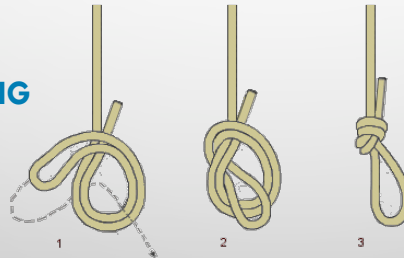
- ILS SERVENT A EMPECHER UN BOUT DE SORTIR DU CONDUIT DANS LEQUEL IL PASSE, A EMPECHER UNE EXTREMITÉ DU BOUT DE SE DEFAIRE, EN ALOURDIR L'EXTRÉMITÉ POUR LE LANCER, POUR SE SERVIR DE POIGNÉE

- **DE 8**



1. Faire une boucle.
2. Dessiner un huit en faisant une nouvelle boucle.
3. Serré. C'est terminé !

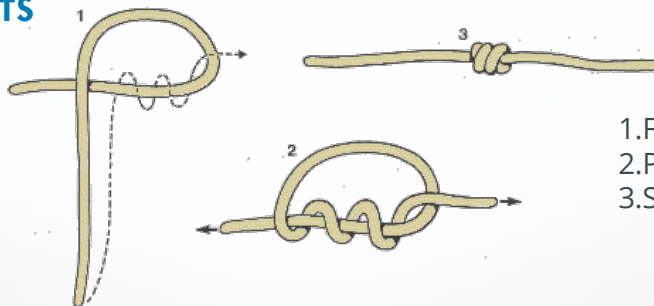
- **DE PLEIN POING**



1. Doubler le bout
2. Dessiner une boucle doublée.
3. Passer l'extrémité double dans la boucle
4. Serrez. C'est terminé !

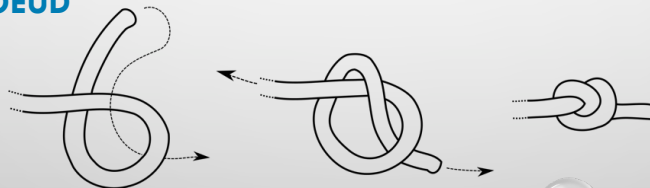
- **NŒUDS D'ARRÊTS**

- **DE CAPUCIN**



1. Formez une boucle
2. Passer 2 fois dans la bouche
3. Serrez. C'est terminé !

- **DEMI-NOEUD**

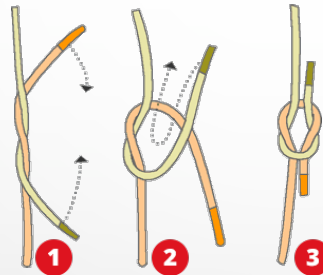


1. Formez une boucle
2. Passer 1 fois dans la bouche
3. Serrez. C'est terminé !

- **NŒUDS D'AJUT**

- ILS SERVENT A RELIER 2 BOUTS DE MÊME DIAMÈTRE ENTRE EUX

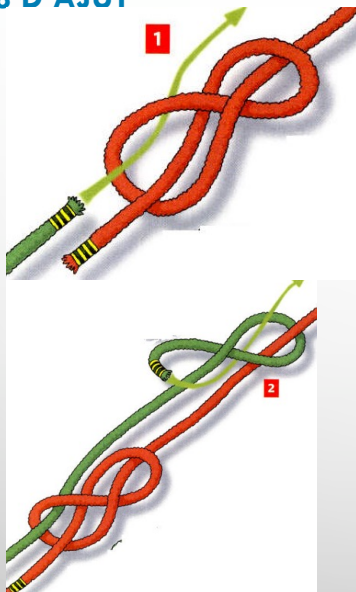
- **NŒUD PLAT**



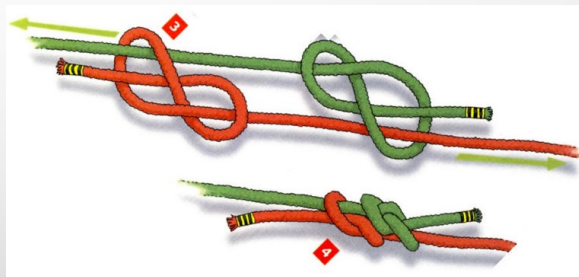
1. Faire une demi-clé dans un sens. C'est-à-dire un noeud « classique ».
2. Refaire une demi-clé dans l'autre sens (on fait le noeud en tournant dans le sens opposé au premier).
3. On serre. C'est terminé !

NŒUDS D'AJUT

- DE 8 D'AJUT



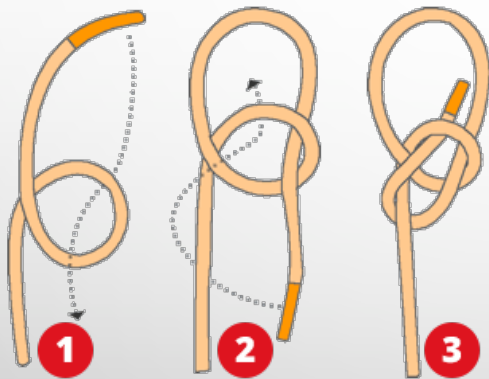
1. Faire un nœud de 8
2. Avec le 2^{ème} bout passer dans le nœud
3. Faire un second nœud de 8 sur le 1^{er} bout
4. Serré. C'est terminé !



- **NŒUDS D'AMARRE**

ILS SERVENT A AMARRER LE BATEAU À QUAI OU SUR UNE BOUÉE ET POUR FIXER 2 ÉLÉMENTS

- DE CHAISE



1. Faire une boucle. Détails importants : la boucle est vers l'intérieur (vers la droite), et le courant passe au-dessus du dormant.

2. Passer le courant dans la boucle précédente par le dessous. Le courant doit « sortir » de la boucle.

3. Faire un tour autour du dormant, puis revenir dans la première boucle. Serrer. C'est terminé !

Voici une petite astuce pour retenir la logique du nœud de chaise. Imaginons que notre bout est un serpent...

1. Le serpent sort du puits (la boucle)

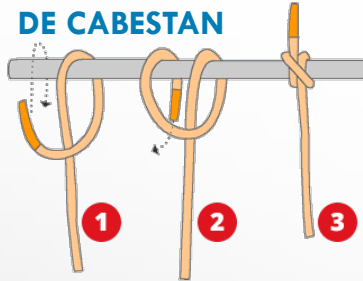
2. Le serpent fait le tour de l'arbre (le dormant)

3. Le serpent rentre dans le puits (le boucle)

- **NB : 2 NŒUDS DE CHAISES PEUVENT SERVIR DE NŒUD D'AJUT**

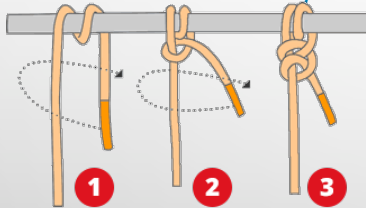
NŒUDS D'AMARRE

- DE CABESTAN



1. Faire un tour mort en faisant une boucle.
2. Refaire un tour mort en passant dans la boucle précédente.
3. Serrer. C'est terminé !

- TOUR MORT ET 2 1/2 CLÉS

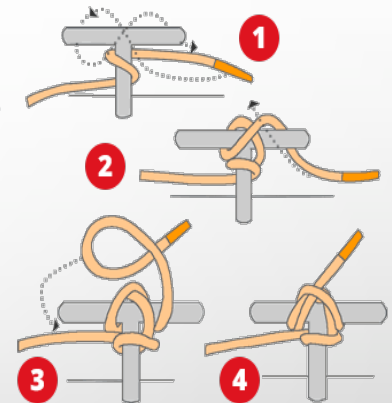


1. Faire un tour autour de notre élément : un taquet, une bitte, un anneau... C'est ce qu'on appelle un **tour mort**. Dans l'exemple on a fait un tour autour de la barre. Cette action est capitale : en tirant sur la partie orange de la corde, ce simple tour permet de bloquer le bateau.
2. Faire un noeud classique, c'est ce qu'on appelle une **demi-clé**. On serre. Cela bloque le tour mort que nous avons fait.
3. Refaire une demi-clé (un noeud classique donc) et on serre. C'est terminé, le noeud tient !

NŒUDS D'AMARRE

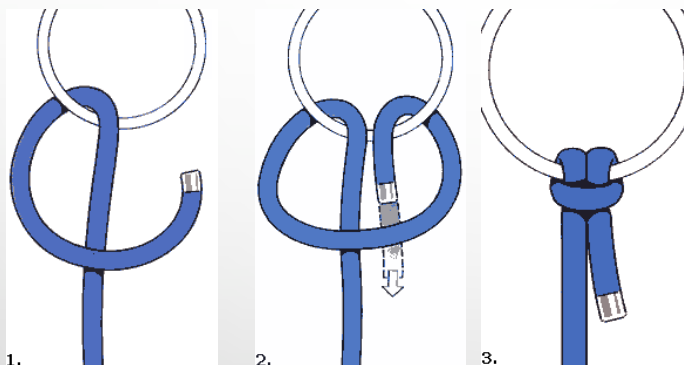
- DE TAQUET

1. Faire un tour mort autour du taquet. Cette action est capitale : en tirant sur la partie orange de la corde ce simple tour permet de bloquer le bateau.
2. Faire un huit autour du taquet.
3. Faire une boucle en la tournant de manière à ce qu'elle soit parallèle avec celle du dessous.
4. Serrer. C'est terminé !



NŒUDS D'AMARRE

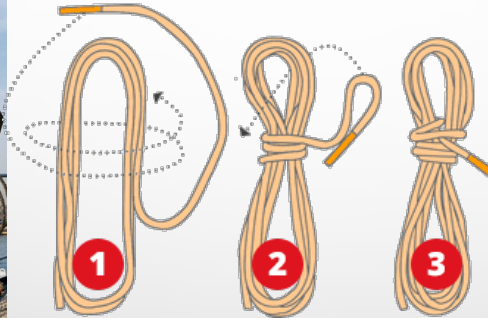
- TÊTE D'ALOUETTE



1. Passer le brin dans l'anneau par en avant et revenir vers l'avant, par-dessus le dormant, comme si on s'apprêtait à faire une demie-clé
2. Passer à nouveau dans l'anneau, mais cette fois-ci par l'arrière. Le brin sorti de l'anneau, le faire passer sous le dormant
3. Serrer.

AUTRE : LOVER UN CORDAGE

- CORDAGE LOVÉ EST NOUÉ OU ENROULÉ SUR LUI-MÊME EN CERCLE OU SPIRALES, AFIN DE LE RANGER, LE PRÉPARER À L'USAGE ET ÉVITER QU'IL NE S'EMMÊLE.

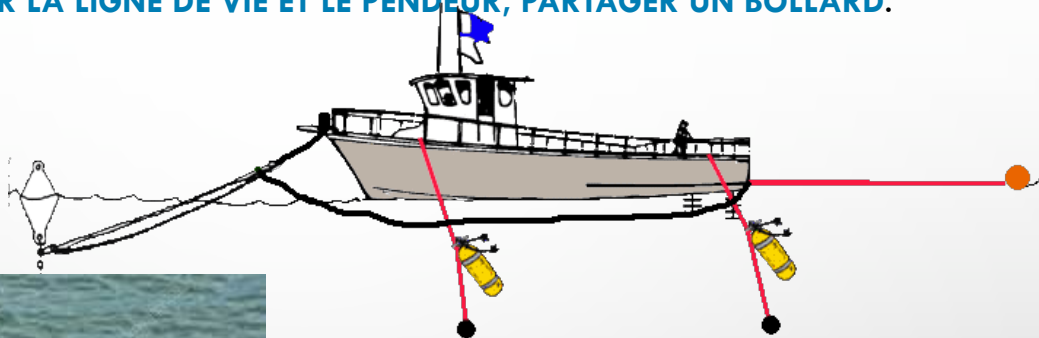


1. Faire des boucles (on dit des **ganses**) de tailles identiques (ne pas utiliser la méthode « autour du bras »). À chaque ganse, faire un petit quart de tour avec sa main pour que la corde soit bien enroulée.

2. Lorsqu'il ne reste plus beaucoup de corde, faire plusieurs tours autour des ganses de l'étape précédente. Puis, faire une petite boucle qu'on passe au-dessus des tours dans les ganses.

3. Prendre l'extrémité du courant, et passer dans la petite boucle précédente. C'est rangé

AUTRE : PREPARER LA LIGNE DE VIE ET LE PENDEUR, PARTAGER UN BOLLARD.



NOEUD	SON NOM	UTILISATION			AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
		ARRÊT	AMARRAGE	AJUT		
	DEMI-NOEUD	X			Simple, facile, rapide, fiable, tout type de bout	Serré ou âgé : difficile à défaire
	NŒUD DE 8	X		X	Simple, facile, rapide, fiable, tout type de bout, plus gros que 1/2 noeud	Serré ou âgé : difficile à défaire
	NŒUD DE CAPUCIN	X			Le plus gros de tout les noeuds d'arrêt	Serré ou âgé : difficile à défaire
	TOUR MORT ET 2 1/2 CLES		X		Simple, facile et rapide, tout type de bouts	Ne convient pas pour un amarrage de longue durée
	CABESTAN		X		Plus fiable que le tour mort surtout si suivi d'1 1/2 clé	Peut glisser suivant le matériau du bout, plus complexe que tour mort
	NŒUD DE CHAISE		X	X	Grande fiabilité, se défait même très ou longue durée, tout type de bout	Assez technique à réaliser, difficile à faire en tension.

NOEUD	SON NOM	UTILISATION			AVANTAGES	INCONVÉNIENTS
		ARRET	AMARRAGE	AJUT		
	D'ALOUETTE OU DE TÊTE D'ALOUETTE		X			Les deux bouts du brin doivent être sous tension
	DE TAQUET		X		Grande fiabilité, se défait même serré ou âgé, tout type de bout, amarrage longue durée	Veiller à ne pas y stocker toute la longueur du bout
	PLAT			X	Simple, facile, rapide, fiable, tout type de bout, plus gros que 1/2 noeud	Serré ou âgé : difficile à défaire
	NŒUD PLEIN POING	X			Facile, rapide et fiable, permet d'isoler la partie abîmée d'un bout	Quasi impossible à défaire



MERCI POUR VOTRE ATTENTION